

LIETUVOS GOLFO FEDERACIJA

LIETUVOS GOLFO KLUBŲ 2 0 0 8 M E T Ų KOMANDINIŲ VARŽYBŲ N U O S T A T A I

I. VARŽYBŲ TIKSLAI

1. Nustatyti stipriausią 2008 m. golfo klubą.
2. Skatinti Lietuvos golfo klubų bendradarbiavimą.

II. VARŽYBŲ DALYVIAI

Lietuvos golfo klubai, kurie iki š.m. liepos 11 d. (imtinai) pateiks klubo paraišką (žr. 1 priedą) el. paštu: g.mamkus@lkka.lt.

III. GOLFO KLUBO RINKTINĖ IR KOMANDOS

Varžybose golfo klubą atstovaus klubo rinktinė sudaryta iš 4 komandų po du žaidėjus.

IV. VARŽYBŲ LAIKAS

Varžybos bus vykdomos antradieniais. Tikslus varžybų tvarkaraštis bus sudarytas gavus klubų paraiškas.

V. VARŽYBŲ RŪŠIS IR FORMOS

- Mačo žaidimas (angl. *match play*)
- Komandinės varžybos
- Raundas – 9 laukai. Vieno varžybų etapo¹ metu žaidiami du raundai:
 - I raundas: 1-9 laukai – keturių kamuoliukų² žaidimo forma (angl. *four balls*);
 - II raundas: 10-18 laukai – ketveto³ žaidimo forma (angl. *foursome*).

VI. VARŽYBŲ SISTEMA

Varžybose kiekvienas klubas su kiekvienu varžysis du kartus: namų aikštyne⁴ ir išvykoje. Galutinė varžybų schema ir tikslus kalendorius bus sudarytas pasibaigus paraiškų pateikimo terminui bei paaiškėjus dalyvaujančių klubų skaičiui.

Ne vėliau kaip likus 1 val. iki starto, abiejų klubų rinktinių kapitonai (arba kapitono įgaliotas asmuo) kartu užpildydami varžybų rezultatų protokolą (žr. 2 priedą) paskirsto žaidėjus į komandas tokiu būdu:

- I-oji komandų pora:
 - 1) pirmiausiai namuose žaidžiančio klubo rinktinės kapitonas nurodo dviejų žaidėjų komandą;
 - 2) po to svečių klubo rinktinės kapitonas nurodo savo dviejų žaidėjų komandą;

¹ Vienas varžybų etapas – mačas tarp dviejų golfo klubų rinktinių žaidžiant du raundus po 9 laukus.

² Keturių kamuoliukų žaidimo forma - mačas, kuriame du žaidėjai su jų „geriau sužaisto kamuoliuko“ rezultatu žaidžia prieš kitų dviejų žaidėjų „geriau sužaisto kamuoliuko“ rezultatą. Kiekvienas žaidėjas žaidžia su savo kamuoliuku.

³ Ketveto žaidimo forma – mačas, kuriame dviejų žaidėjų komanda (viena pusė) žaidžia prieš kitų dviejų žaidėjų komandą (kitą pusę). Kiekviena pusė žaidžia su vienu kamuoliuku. Komandos partneriai susitaria, kuris pradės žaisti nuo lyginių laukų (10, 11, 12, 14, 16 ir 18), kitas nuo nelyginių (11, 13, 15 ir 17). Po pirmojo smūgio iš starto aikštelės kamuoliuką partneriai toliau smūgiuoja pakaitomis (angl. *playing alternate shots*).

⁴ Namų aikštynas – tai nuosavas golfo klubo aikštynas. Golfo klubas neturintis savo aikštyno pateikiamoje paraiškoje privalo nurodyti, su kuriuo iš šiuo metu Lietuvoje veikiančių aikštynų (Sostinių GK, Europos centro GK ar GK „Elnias“) yra susitarta su aikštyno administracija dėl jo pasirinkimo namų aikštynu ir suderintos nuomos sąlygos.

- 2-oji komandų pora:
 - 1) pirmasis savo komandą teikia svečių klubas;
 - 2) po to savo komandą nurodo namuose žaidžiantis klubas;
- 3-čioji komandų pora: kaip paskirstant pirmąją komandų porą;
- 4-oji komandų pora: kaip paskirstant antrąją komandų porą.

Rezultato užrašymas.

- Rezultatas kiekviename raunde skaičiuojamas atskirai.
- Mačo žaidime varžomasi dėl kiekvieno lauko (duobutės) ir laimi ta komanda, kuri laimėjo daugiau laukų.

Pavyzdžiai:

- Komanda „A1“ pirmame lauke atliko 4 smūgius, o varžovų komandai „B1“ prireikė daugiau smūgių. Lauką laimėjo komanda „A1“, o rezultatų kortelėje užsirašoma „1+“ laimėjusiai komandai, „1-“ – pralaimėjusiai komandai.
- Jei antąjį lauką vėl laimėjo komanda „A1“, šios komandos rezultatas „2+“, pralaimėjusios – „2-“.
- Trečiąjį lauką laimėjus komandai „B1“, rezultatas tampa: komandos „A1“ „1+“, komandos „B1“ „1-“.
- Jei kuriame nors lauke komandos „A1“ kamuoliukas atsidūrė duobutėje po ketvirtojo smūgio, o komanda „B1“ turėtų atlikti penktąjį smūgį (ar daugiau), žaidimas šiame lauke nutraukiamas ir lauką laimi komanda „A1“.
- Lauke atlikus vienodą skaičių smūgių, abi komandos taškų negauna, t.y. perrašomas prieš tai buvęs rezultatas.
- Jei sužaidus visą rundą (devynis laukus), viena iš komandų, pvz. „B1“, buvo laimėjusi vienu lauku daugiau (t.y. 1+), rundo rezultatas užrašomas taip: „laimėjo B1, 1+“
- Jei žaidžiant rundą viena iš komandų jau laimėjo daugiau laukų, nei liko jų žaisti, žaidimas nutraukiamas. Pavyzdžiui, komandos „A1“ rezultatas „3+“, o liko žaisti 2 laukus. Situacija tokia, kad komanda „B1“ nebegali laimėti šio rundo. Žaidimas nutraukiamas, o rundo rezultatas užrašomas taip: „laimėjo A1, 3 & 2 (arba 3 ir 2)“. Tai reiškia, kad laimėjo komanda „A1“, kuri buvo laimėjusi trimis laukais daugiau likus žaisti du laukus.
- Jei aukščiau aprašyta situacija įvyko žaidžiant pirmąjį rundą (keturių kamuolikų mačo žaidimas – angl. *four balls*), šio rundo žaidimas nutraukiamas ir komandos pereina į 10 lauką bei pradeda žaisti antrąjį rundą (ketverto mačo žaidimas – angl. *foursome*).
- Rundas gali baigtis ir lygiosiomis. Rezultatas užrašomas „lygiosios“.

Priklausomai nuo komandų mačų abiejuose raunduose rezultatų, kiekviena klubo komanda gauna:

- 1 tašką – už pergalę (laimėti abu rundai arba laimėtas vienas rundas, o kitas sužaistas lygiosiomis);
- 0,5 taško – už lygiasias (abu rundai sužaisti lygiosiomis arba vienas rundas laimėtas, o kitas pralaimėtas);
- 0 taškų – už pralaimėjimą (pralaimėti abu rundai arba pralaimėtas vienas rundas, o kitas sužaistas lygiosiomis);
- -1 tašką – už neatvykimą, o varžovų komandai užskaitoma pergalė (1 taškas).

Susumavus vieno varžybų etapo besivaržiusių dviejų klubų atskirų komandų taškus, klubas (klubo rinktinė) turnyrinėje lentelėje gauna:

- 3 taškus – už pergalę;
- 1 tašką – už lygiasias;
- 0 taškų – už pralaimėjimą;
- -2 taškus – neatvykus nei vienai klubo rinktinės komandai.

Klubui neatvykus į du varžybų etapus (vienas etapas – vienas dviejų raundų mačas su kitu klubu) – klubas diskvalifikuojamas, rezultatai anuliuojami ir visiems kitiems klubams užskaitoma pergalė nepriklausomai ar su diskvalifikuotu klubu jau buvo varžytasi ar ne.

Namuose žaidusio klubo rinktinės kapitonas ne vėliau kaip per 24 val. po mačo atsakingas už sužaisto varžybų etapo rezultatų protokolo (žr. 2 priedą) išsiuntimą el. paštu svečių komandos kapitonui bei adresu g.mamkus@lkka.lt.

Varžybų nugalėtoju tampa golfo klubas surinkęs daugiausiai taškų.

VII. LYGIŪJŲ ATVEJU

Jei nustatant golfo klubų prizininkų vietas būtų lygiųjų situacija (surinkta vienoda taškų suma), vietos paskirstomos naudojantis tokiais kriterijais (prioriteto mažėjimo tvarka):

- 1) aukštesnė vieta skiriama golfo klubui daugiau laimėjusiam raundų išvykoje;
- 2) aukštesnė vieta skiriama golfo klubui daugiau laimėjusiam raundų iš viso;

VIII. APDOVANOJIMAI

Golfo klubas nugalėtojas apdovanojamas perneinamąja LGF taure ir diplomu.

Golfo klubai antrosios ir trečiosios vietos laimėtojai apdovanojami LGF diplomais.

IX. KITA

Visus nenumatytus šiuose nuostatuose atvejus sprendžia LGF valdybos patvirtintas varžybų komitetas.

1 PRIEDAS
Paraiškos forma

LIETUVOS GOLFO FEDERACIJA
**LIETUVOS GOLFO KLUBŲ
2 0 0 8 M E T Ū
KOMANDINIŲ VARŽYBŲ
P A R A I Š K A**

Paraiškos teikėjas:

(golfo klubo pavadinimas)

Rinktinės kapitonas:

(vardas ir pavardė)

Kapitono mob.tel. Nr.:

el. pašto adresas:

Rinktinės nariai:

Eil. Nr.	Vardas Pavardė	Tikslusis HCP
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		
16.		
17.		
18.		
20.		
21.		
22.		
23.		
24.		

Namų aikštytnas (pildo tik savo aikštytno neturintis golfo klubas):

Aikštyno pavadinimas:

Ar suderinti aikštyno nuomos klausimai:

_____ (TAIP arba NE)

Paraišką užpildė:

_____ (vardas ir pavardė, mob. telefono Nr., data)

2 PRIEDAS
Rezultatų protokolo forma

Lietuvos golfo federacija
LIETUVOS GOLFO KLUBŲ 2008 M. KOMANDINIŲ VARŽYBŲ
REZULTATŲ PROTOKOLAS

Varžybų etapo data: 2008 . . .

Klubas A (žaidžiantis namuose):

Klubas B (svečiai):

I komandų pora	Vardas Pavardė	HCP	Vardas Pavardė	HCP	
I raundo rez.:	_____				
II raundo rez.:	_____				
Taškai:	_____		:	_____	
(1 tšk. – pergalė; 0.5 tšk. – lygiosios; 0 tšk. – pralaimėjimas; -1 tšk. – komandos netavykimas)					

II komandų pora	Vardas Pavardė	HCP	Vardas Pavardė	HCP	
I raundo rez.:	_____				
II raundo rez.:	_____				
Taškai:	_____		:	_____	
(1 tšk. – pergalė; 0.5 tšk. – lygiosios; 0 tšk. – pralaimėjimas; -1 tšk. – komandos netavykimas)					

III komandų pora	Vardas Pavardė	HCP	Vardas Pavardė	HCP	
I raundo rez.:	_____				
II raundo rez.:	_____				
Taškai:	_____		:	_____	
(1 tšk. – pergalė; 0.5 tšk. – lygiosios; 0 tšk. – pralaimėjimas; -1 tšk. – komandos netavykimas)					

IV komandų pora	Vardas Pavardė	HCP	Vardas Pavardė	HCP	
I raundo rez.:	_____				
II raundo rez.:	_____				
Taškai:	_____		:	_____	
(1 tšk. – pergalė; 0.5 tšk. – lygiosios; 0 tšk. – pralaimėjimas; -1 tšk. – komandos netavykimas)					

Komandų taškų suma

Klubo A	:	Klubo B
	:	

TAŠKAI TURNYRINĖJE LENTELĖJE

Klubas A	:	Klubas B
	:	

(3 tšk. - pergalė; 1 tšk. - lygiosios; 0 tšk. - pralaimėjimas; -2 tšk. - klubo netavykimas)